



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ QUESTCITY ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΓΟΝΕΙΣ, ΔΑΣΚΑΛΟΥΣ ΚΑΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ

Το QuestCity είναι ένα δωρεάν διαδικτυακό εκπαιδευτικό παιχνίδι το οποίο παίζεται στην ηλεκτρονική διεύθυνση www.questcity.com.cy. Το QuestCity φέρνει τον παίκτη αντιμέτωπο με μια μεγάλη ποικιλία από περιστατικά έκτακτης ανάγκης. Σε αυτά τα περιστατικά καλείται να αποτρέψει κινδύνους καθώς και τις επιβλαβείς συνέπειες στον εαυτό του καθώς και στους άλλους με την παροχή επαρκούς βοήθειας. Η εμπειρία και οι εικονικοί χρηματικοί βαθμοί απονέμονται στο λογαριασμό του κάθε παίκτη για όλες του τις δραστηριότητες. Αυτοί οι βαθμοί τον οδηγούν σε ψηλότερα επίπεδα του παιχνιδιού και δικαιούται να αντιμετωπίσει νέα και πιο απαιτητικά καθήκοντα.

Ο κύριος στόχος του QuestCity είναι να είναι ένα ελκυστικό και συναρπαστικό μη-τυπικό παιχνίδι εκμάθησης για παιδιά ηλικίας 8 μέχρι 12 ετών. Το QuestCity θέλει να δώσει κίνητρα και να τονώσει το ενδιαφέρον στους νέους σε όλη την Ευρώπη σε θέματα αυτο-βοήθειας. Το QuestCity έχει ως στόχο να δώσει τα ακόλουθα μηνύματα:

"Είναι σημαντικό να δίνεις την βοήθεια σου, όπου υπάρχει ανάγκη."

"Είναι σημαντικό να αποτρέπεις μια ζημιά που προκαλείται σε πρόσωπα ή αντικείμενα."

"Είναι σημαντικό να προστατεύεις τον εαυτό σου και άλλους συνανθρώπους από κινδύνους."

"Η αυτοβοήθεια είναι θέμα δια βίου μάθησης και δια βίου συνοδός."



Η βασική ιδέα είναι να ενσταλάξει την αίσθηση προνοητικής συμπεριφοράς και προνοητικότητας, καθώς και της επίγνωσης που μπορεί να επιτευχθεί με την υπεύθυνη και την κοινωνική δράση. Το παιχνίδι μέλει να οικοδομήσει μια γέφυρα μεταξύ της εικονικότητας με την πραγματικότητα και την πρόσληψη νέων εθελοντών από όλη την Ευρώπη στον τομέα της αυτοβοήθειας.



Μέσω του „Lifelong Learning Programme“ η ευρωπαϊκή επιτροπή προωθεί πολυμερή εκπαιδευτικά προγράμματα. Το QuestCity έχει συγχρηματοδοτηθεί από το "Lifelong Learning Programme" το 2010-2011 μέσω του προγράμματος του "e-self-help - PC Learning Program 'Enhancement of self help', καθώς και το 2013-2014 στο πρόγραμμα 'QuestCity Edutainment for Europe'. Περισσότερες πληροφορίες για αυτά τα δύο προγράμματα διατίθενται στις ιστοσελίδες: www.e-self-help.eu και www.questcity-efe.eu.

Το πληροφοριακό αυτό φυλλάδιο δίνει απαντήσεις στα ακόλουθα ερωτήματα:



- Ποιοι είναι οι δημιουργοί του QuestCity;
- Τι εκπαιδευτικές ιδέες ενσωματώνει το QuestCity;
- Πως παίζεται το QuestCity;
- Μπορώ να νιώθω ασφαλής παίζοντας το QuestCity;
- Πόσο κοστίζει το QuestCity;
- Με ποιον μπορώ να επικοινωνήσω για περισσότερες πληροφορίες;



Εκπαιδευτικό Παιχνίδι "Βελτίωση Αυτοβοήθειας"



Ποιοι Είναι Οι Δημιουργοί Του Questcity?

Το QuestCity έχει αναπτυχθεί από μια κοινοπραξία εμπειρογνομόνων σε θέματα πολιτικής προστασίας, αυτοβοήθειας εμπειρογνομόνων και προγραμματιστών λογισμικού από όλη την Ευρώπη:

DIE JOHANNITER



Johanniter-Unfall-Hilfe e.V.
NGO, Germany and Austria



Research & Consultancy Institute Ltd.
Research institution, Cyprus

Ubilabs Location Based Media

Ubilabs GmbH
Software Company, Germany



Cyprus Civil Defence
GO, Cyprus



Sveta Jana Palidziba
NGO, Latvia



Amt der Tiroler Landesregierung
GO, Austria



Firefighters Training School of Fire and
Rescue Department under the MOI
GO, Lithuania



Portclinic Tez Medikal Saglik Turizm
A.S. Hospitals, Turkey



Directorate for Civil Protection
and Emergency Planning
GO, Norway



AKKON Hochschule GmbH
University, Germany



The Main School of Fire Service
GO & University



Administration of the Republic of
Slovenia for Civil Protection and Disaster
Relief GO, Slovenia



Samaritan International

Τι Εκπαιδευτικές Ιδέες Ενσωματώνει Το Questcity;

- Οι δημιουργοί του QuestCity έχουν κοινά ενδιαφέροντα: **ΤΗΝ ΑΥΞΗΣΗ ΙΚΑΝΟΤΗΤΩΝ ΣΕ ΘΕΜΑΤΑ ΑΥΤΟΒΟΗΘΕΙΑΣ** στην ευρωπαϊκή κοινότητα. Κατά τη γνώμη μας, το πρώτο βήμα που θα βοηθήσει στην αύξηση των ικανοτήτων ενός ατόμου είναι να επιτευχθεί το εν λόγω πρόσωπο, να του κινήσουμε το ενδιαφέρον και να του δώσουμε κίνητρα. Όσο αφορά το είδος του κινήτρου που θέλουμε να επιτύχουμε, θεωρούμαι ότι άτομα νεαρής ηλικίας αποδέχονται εύκολα ένα παιχνίδι.
- Αυτή η **ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗ ΜΕΣΩ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ** έχει το πλεονέκτημα του ότι ανταποκρίνεται στο μήνυμα που θέλουμε να δώσουμε. Το να προσφέρεις βοήθεια δεν είναι απλά ένα φιλανθρωπικό ζήτημα, αλλά αποτελεί και μια συναρπαστική εμπειρία για του παίχτες.
- Το QuestCity παρουσιάζει με ένα εκλεπτυσμένο τρόπο, περιπτώσεις από την καθημερινότητα μας καθώς και μεγάλων καταστροφών, οι οποίες προέρχονται από τη ζωή. Το QuestCity απαιτεί από τον παίκτη να παίρνει αποφάσεις και να επιλύει προβλήματα σε περιπτώσεις έκτακτης ανάγκης και μέσω αυτών να μπορεί να μαθαίνει. Η περιπλοκότητα και η ομοιότητα του παιχνιδιού με την πραγματική ζωή επηρεάζεται από πληθώρα περιπτώσεων όπου υπάρχουν κίνδυνοι και καταστάσεις έκτακτης ανάγκης από διάφορους τομείς αυτοβοήθειας.
- Η προσέγγιση μέσω παιχνιδιού δεν είναι μη-συν-υπερβολή των μεθόδων μάθησης αλλά πιθανή μεταξύ άλλων. Ο πιο σημαντικός παράγοντας είναι το ότι υπάρχει κάποιο είδος ελέγχου. Τα παιχνίδια δοκιμάζουν τις ικανότητες μας και μας κάνουν καλύτερους και την ίδια στιγμή δημιουργεί κέφι και δίνουν κίνητρα για να συνεχίσουμε με το ζητούμενο. Στόχος μας είναι να επικαλεστεί το ενδιαφέρον των νέων και των μαθητών σε θέματα αυτοβοήθειας, οι οποίοι δυστυχώς απέχουν από τέτοιου είδους θέματα. Αναμένουμε ότι σε ένα μεταγενέστερο στάδιο τα παιδιά θα τα εφαρμόσουν στη ζωή τους πρακτικά και **ΔΙΑΘΕΣΟΥΝ ΠΑΙΓΝΙΩΔΗ ΔΙΑΘΕΣΗ**, ενδιαφέρον και δεξιότητες σε θέματα αυτο-βοήθειας και πολιτικής προστασίας.
- Το γενικό μήνυμα που θέλουμε να δώσουμε είναι ότι το θέμα της αυτό-βοήθειας είναι ευρέως διαδεδομένο και παίζει πολύ σημαντικό ρόλο στην καθημερινότητα μας. Πιο συγκεκριμένα: για εμένα και για εμένα, για την οικογένειά μου και τους φίλους μου. Ή πιο περιληπτικά: για το κάθε άτομο ξεχωριστά και ολόκληρη την κοινωνία.
- Το επικαλούμενο κίνητρο σε θέματα αυτο-βοήθειας αυξάνει ταυτόχρονα την επίγνωση της ύπαρξης τους στην καθημερινότητα μας και την **ΕΥΑΙΣΘΗΤΟΠΟΙΗΣΗ** τους στο να γνωρίζουν πώς να χειριστούν καταστάσεις έκτακτης ανάγκης.



Πως Παίζεται Το QuestCity;

Εγγραφή & Σύνδεση

ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΟ QUESTCITY

Email:
ym-archangelos-lef@schools.ac.cy

Κωδικός:

Επιβεβαίωση Κωδικού:

ΕΓΓΡΑΦΗ ΕΙΣΟΔΟΣ

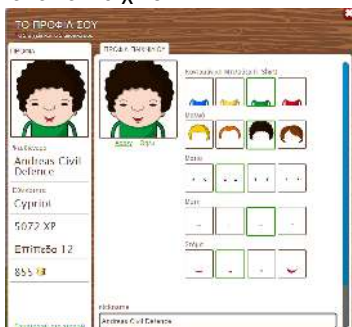
Πριν παίξετε για πρώτη φορά, πρέπει να κάνετε εγγραφή κάνοντας κλικ στο **'ΕΓΓΡΑΦΗ'**. Συμπληρώστε τα στοιχεία σας και κάνετε κλικ στο **'ΕΓΓΡΑΦΗ'**. Θα σας σταλεί ένα μήνυμα στην ηλεκτρονική σας διεύθυνση (email). Ανοίξτε το μήνυμα και κάνετε επιβεβαίωση του ηλεκτρονικού σας ταχυδρομείου κάνοντας κλικ πάνω στο σύνδεσμο επιβεβαίωσης. Μόλις ολοκληρωθεί η εγγραφή κάνετε κλικ στο **'ΕΙΣΟΔΟΣ'**. Για να παίξετε, απλά συνδεθείτε στο QuestCity πληκτρολογώντας το ηλεκτρονικό σας ταχυδρομείο και τον κωδικό πρόσβασης σας.

ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΠΡΟΦΙΛ

Μόλις δημιουργήσετε το προφίλ σας πατήστε εδώ για να παίξετε.

ΕΠΟΜΕΝΟ

Στην πρώτη σας είσοδο ένας 'οδηγός' θα σας καθοδηγήσει σε όλο το παιχνίδι.



Μπορείτε να δημιουργήσετε το δικό σας προφίλ, ορίζοντας ένα ψευδώνυμο και σχεδιάζοντας το δικό σας χαρακτήρα (avatar).

Αρχική Σελίδα

Ξεκινήστε την περιπέτεια από την αρχική οθόνη. Η **'κόκκινη κουκίδα'** με το ερωτηματικό δείχνει ότι απαιτείτε κάποια ενέργεια εκ μέρους σας.



Εδώ επιλέγετε την γλώσσα σας: Ελληνικά, Αγγλικά, Γερμανικά, Σλοβένικα, Λετονικά, Λιθουανικά, Νορβηγικά, Πολωνικά, Ιταλικά και Τούρκικα.

Κάνοντας κλικ στο **'ΧΑΡΤΗΣ'** μεταβαίνετε από την αρχική σελίδα (ΑΡΧΙΚΗ ΟΘΟΝΗ) στον παγκόσμιο χάρτη. Εκεί μπορείτε να δείτε όλες τις παγκόσμιες αποστολές.

Κάνοντας κλικ στο **σακίδιο (ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ)**, σας οδηγεί στο κατάστημα όπου μπορείτε να αγοράσετε εξοπλισμό διάσωσης. Τα τρόπαια απονέμονται όταν παρέχετε ικανοποιητική βοήθεια συγκεκριμένων αποστολών.

Κάνοντας κλικ στο **'ΒΟΗΘΕΙΑ'** σας μεταβαίνει στο περιστατικό έκτακτης ανάγκης όπου χρειάζεται να δώσετε βοήθεια.

Για κάθε λυμένο περιστατικό κερδίζετε βαθμούς εμπειρίας και χρηματικούς βαθμούς. Οι βαθμοί εμπειρίας δεν χάνονται ποτέ. Με τα χρήματα μπορείτε να αγοράσετε εξοπλισμό διάσωσης από το κατάστημα. Χρήματα απαιτούνται επίσης και για τις παγκόσμιες αποστολές.

Κάνοντας κλικ σε ένα **'κόκκινο εικονίδιο'** με το **άσπρο θαυμαστικό** ανοίγει ένα «συννεφάκι» διαλόγου, με τίτλο και μια σύντομη περιγραφή για το τι έχει συμβεί στην περιοχή αυτή. Μπορείτε είτε να βοηθήσετε εκεί είτε να εγκαταλείψετε προσωρινά το περιστατικό αυτό και να διαλέξετε ένα άλλο.

Κατάστημα Εξοπλισμού Διάσωσης

- Μπορείτε να μεταβείτε στο κατάστημα κάνοντας κλικ στο **σακίδιο (ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ)**.
- Το κατάστημα προσφέρει μεγάλη ποικιλία από εξοπλισμό διάσωσης. Σε κάθε αντικείμενο αναγράφεται η τιμή του καθώς και το επίπεδο που απαιτείται για να το αποκτήσετε.
- Με τους χρηματικούς βαθμούς μπορείτε να αγοράσετε διάφορα αντικείμενα και εξοπλισμό διάσωσης.
- Για να αγοράσετε κάποιο αντικείμενο πρέπει να έχετε επιτύχει το κατώτατο επίπεδο που αναγράφεται στο κάθε αντικείμενο.
- Μερικές παγκόσμιες αποστολές απαιτούν την κατοχή ειδικού εξοπλισμού.





Εκπαιδευτικό Παιχνίδι "Βελτίωση Αυτοβοήθειας"



Παίζοντας Ένα Περιστατικό Έκτακτης Ανάγκης

Ένα σύντομο ιστορικό και μια εικόνα σας ενημερώνει για το τι ακριβώς έχει συμβεί και τον λόγο που απαιτείται η βοήθεια σας.

Στα δεξιά σας μπορείτε να βρείτε όλες τις ενέργειες. Όλες οι απαντήσεις είναι ορθές αλλά μπερδεμένες.

Βάλτε τις ενέργειες στη σωστή σειρά, μεταφέροντας και αποθέτοντας τις (drag and drop) στην αριστερή πλευρά. Όλες οι ενέργειες πρέπει να τοποθετηθούν στα αριστερά.

Όσες περισσότερες ενέργειες απαιτούνται σε μια περίπτωση, τόσους περισσότερους πόντους σας επιβραβεύονται για την σωστή επίλυση.

Κάνοντας κλικ στο **'ΛΥΣΗ ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟΝ ΤΡΟΠΟ'** η παροχή βοήθειας ολοκληρώνεται και σας μεταφέρει στην οθόνη με την σύνοψη αυτής της αποστολής.



Το κάθε λυμένο περιστατικό επιβραβεύεται με βαθμούς εμπειρίας και χρηματικούς βαθμούς. Το επίπεδο του παιχνιδιού αυξάνεται με τον αριθμό των βαθμών εμπειρίας.

ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΙΣΤΙΚΟ ΑΤΥΧΗΜΑ

Οι Ενέργειές Σου Για Επίλυση

- Μείνετε ψύχραιμοι.
- Τοποθετείστε ένα προειδοποιητικό τρίγωνο.
- Πες της Μαρίας να καλέσει ασθενοφόρο.
- Ανοίξτε τις πόρτες των αυτοκινήτων και σβήστε τις μηχανές.

Πιθανές Ενέργειες

- Κοιτάξτε αν οι οδηγοί εξακολουθούν να αναπνεύνουν.
- Μεταφέρετε προσεκτικά τους οδηγούς έξω από τα αυτοκίνητα.
- Περιμένετε το ασθενοφόρο.

Ελέγξτε αν οι οδηγοί έχουν τις αισθήσεις τους.

ΣΥΝΟΨΗ ΤΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ ΣΟΥ

ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΙΣΤΙΚΟ ΑΤΥΧΗΜΑ

- ✓ Μείνετε ψύχραιμοι.
- ✓ Τοποθετήστε ένα προειδοποιητικό τρίγωνο.
- ✓ Πες της Μαρίας να καλέσει ασθενοφόρο.
- ✓ Ανοίξτε τις πόρτες των αυτοκινήτων και σβήστε τις μηχανές.
- ✓ Ελέγξτε αν οι οδηγοί έχουν τις αισθήσεις τους.
- ✓ Μεταφέρετε προσεκτικά τους οδηγούς έξω από τα αυτοκίνητα.
- ✓ Κοιτάξτε αν οι οδηγοί εξακολουθούν να αναπνεύνουν.
- ✓ Περιμένετε το ασθενοφόρο.

4/8

ΛΥΣΗ ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟΝ ΤΡΟΠΟ

28/28 XP

OK

Αποστολές Στον Παγκόσμιο Χάρτη



Ανοίγοντας ένα σενάριο αποστολής σας αναφέρει το συμβάν, το ποσό και τον εξοπλισμό που απαιτείται για να μπορέσετε να αρχίσετε να αντιμετωπίζετε το περιστατικό.

Δεν μπορείτε να αντιμετωπίσετε ένα περιστατικό αν δεν πληρούνται ορισμένες προϋποθέσεις.

Κάνοντας κλικ στο **'ΒΟΗΘΕΙΑ'** σας μεταφέρει κατευθείαν στην αποστολή.

Όλα τα περιστατικά εμφανίζονται ως **κόκκινοι κύκλοι (εικονίδια)** πάνω στο χάρτη.

Το **πράσινο εικονίδιο με το 'σπιτάκι'** σας μεταφέρει πίσω στην αρχική σελίδα (ΑΡΧΙΚΗ ΟΘΟΝΗ).

Βαθμολογία



Οποιαδήποτε στιγμή μπορείτε να ελέγξετε την κατάξή σας σε σύγκριση με όλους τους άλλους παίκτες του QuestCity κάνοντας κλικ πάνω στο **'ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ'**.



Παίζοντας Μια Αποστολή

Το σενάριο της κάθε αποστολής έχει ως φόντο το δικό του ειδικό θέμα-σενάριο.



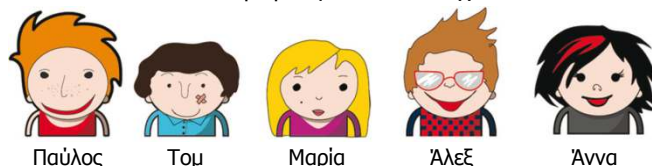
Τα περιστατικά εδώ είναι παρόμοια με τα περαστικά στην αρχική οθόνη. Οι μόνες διαφορές είναι:



- Μπορείτε να παίξετε ένα περιστατικό όσες φορές θέλετε. Τα **'αστεράκια'** που εμφανίζονται στα εικονίδια δείχνουν πόσο καλά αντιμετωπίσατε τα περιστατικά αυτής της αποστολής.
- Κάποια περιστατικά είναι κλειδωμένα. Θα πρέπει να λύσετε σωστά περισσότερα περιστατικά στην αρχική σελίδα (ΑΡΧΙΚΗ ΟΘΟΝΗ) όπου δεν απαιτούνται εικονικά χρήματα. Όλη η εμπειρία και οι χρηματικοί βαθμοί που κερδίζετε σε κάθε αποστολή εδώ πολλαπλασιάζονται.

Η Ομάδα Του Questcity & Η Ομάδα Σας

Ο Παύλος, ο Τομ, η Μαρία, ο Άλεξ και η Άννα σας συνοδεύουν καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού.

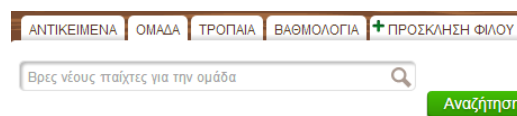


Παύλος Τομ Μαρία Άλεξ Άννα

Μπορείτε επίσης να κτίσετε τη δική σας ομάδα στο QuestCity, προσκαλώντας τους φίλους σας και να παίξετε όλοι μαζί.

Το Questcity Σε 10 Γλώσσες

Το QuestCity παίζεται στα Αγγλικά, Γερμανικά, Ελληνικά, Λεττονικά, Σλοβένικα, Λιθουανικά, Νορβηγικά, Πολωνικά, Ιταλικά και Τούρκικα.



Ομάδα



Παύλος
[προβολή προφίλ](#)



Τομ
[προβολή προφίλ](#)



Μαρία
[προβολή προφίλ](#)



Άλεξ
[προβολή προφίλ](#)



Άννα
[προβολή προφίλ](#)



Μπορώ Να Αισθάνομαι Ασφαλής Παίζοντας Το Questcity;

Είναι κατάλληλο ηλικιακά το QuestCity;

Φυσικότητα! Η ομάδα του QuestCity δίνει ιδιαίτερη σημασία στην καταλληλότητα του περιεχόμενου του παιχνιδιού. Η φιλικότητα προς την οικογένεια και τους χρήστες του QuestCity, εγγυάται ότι τα παιδιά και οι μαθητές δεν θα αντικρύσουν οποιοδήποτε επιβλαβές περιεχόμενο. Το QuestCity δίνει ιδιαίτερη σημασία σε ηλικιακά κατάλληλη επικοινωνία και σεβασμό, φιλικό και υπεύθυνη συμμετοχή μεταξύ των χρηστών.

Είναι ασφαλής τα προσωπικά μου δεδομένα στο QuestCity?

Βεβαιότατα! Ως παίκτης του QuestCity κάνετε εγγραφή δίνοντας μόνο το ηλεκτρονικό σας ταχυδρομείο. Δεν χρειάζεται να αποκαλύψετε το πραγματικό σας όνομα ή τη διεύθυνση σας. Δεν δίνουμε την ηλεκτρονική σας διεύθυνση σε τρίτους. Το QuestCity συνιστά να χρησιμοποιήσετε ένα ψευδώνυμο ως προσωπική καταχώρηση. Με ένα επινοημένο ψευδώνυμο η κατανομή ενός παίκτη του QuestCity σε άλλο φυσικό πρόσωπο δεν είναι δυνατή.



Ταξινόμηση USK ως Πρόγραμμα Διά Βίου Μάθησης

Ο Γερμανικός οργανισμός "Entertainment Software Self-Regulation Body" (USK) πιστοποίησε το QuestCity ως ένα πρόγραμμα εκμάθησης και το κατέταξε ως "Εγκριμένο χωρίς περιορισμό ηλικίας, σύμφωνα με το άρθρο 14. German Children and Young Persons Protection Act (JuSchG)." Ο οργανισμός USK είναι υπεύθυνος για την κατηγοριοποίηση των ηλεκτρονικών παιχνιδιών στη Γερμανία και εξασφαλίζει ότι τα παιχνίδια ηλεκτρονικών υπολογιστών παρέχονται μόνο για παιδιά και νεαρά άτομα, αν το περιεχόμενο τους έχει εγκριθεί κατάλληλο.

Comenius-EduMedia Seal του 2012

Το 2012 το QuestCity έχει επιβραβευτεί με το „Comenius-EduMedia Seal" ως παιδαγωγικό και δημιουργικό εκπαιδευτικό μέσο ενημέρωσης. Εμπειρογνώμονες από 10 ευρωπαϊκές χώρες εγκρίναν το QuestCity ως ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι με μεγάλη δυνατότητες κατάρτισης και ενίσχυσης της ικανότητας που συνδυάζει τη βελτίωση της γνώσης και παιχνιδιού με υπεύθυνο τρόπο στον τομέα της αυτοβοήθειας.

Πόσο Κοστίζει Το Questcity;

Τίποτα απολύτως! Με το παιχνίδι αυτό επιδιώκουμε έναν εκπαιδευτικό στόχο μάθησης. Το QuestCity μπορεί να παίζεται με όλα του τα χαρακτηριστικά για πάντα χωρίς κανέναν κόστος.

Με Ποιον Μπορώ Να Επικοινωνήσω Για Περισσότερες Πληροφορίες;

Δύναμη Πολιτικής Άμυνας

P.O. Box 23830,
Λεωφόρος Αθαλάσσας 60
1686 Λευκωσία, Κύπρος
www.moi.gov.cy/cd

Χρίστος Αντωνιάδης

(Γραφείο Πολιτικής Άμυνας, Ασφάλειας Και Υγείας, Κ.Ε.Ε.Σ.Κ. Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού)
Τηλ: 22800965 / 99611162